

QS-Barcode Erkennung

Für Windows CE

Ergänzende Dokumentation

Software Development Kit

für Microsoft Windows Betriebssysteme

Version 4.6

**QS QualitySoft GmbH
Zum Fürstenmoor 11
21079 Hamburg**

**Tel: +49 (0) 40 790 100 40
Fax: +49 (0) 40 790 100 44
info@qualitysoft.de**

**Neueste Infos im Internet:
www.qualitysoft.de**

© 2008-2009 QS QualitySoft GmbH



Vorbemerkung

QualitySoft bemüht sich, diese Dokumentation immer aktuell zu halten. Hinweise auf Fehler oder unverständliche Stellen nehmen wir gern entgegen. QS-Barcode SDK wird stetig gepflegt und verbessert. Änderungen am Produkt sind so jederzeit möglich.

QS QualitySoft GmbH
Zum Fürstenmoor 11
21079 Hamburg

Tel: +49 (0) 40 790 100 40

info@qualitysoft.de
<http://www.qualitysoft.de>

Das QS-Barcode SDK ist urheberrechtlich geschützt durch © QS QualitySoft GmbH.

Microsoft, Microsoft .NET Framework sowie Microsoft Windows sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.

Weitere in diesem Dokument erwähnte Software- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Marken und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



QS-Barcode SDK für Windows CE

Überblick

Diese Dokumentation enthält ergänzende Hinweise für die **QS-Barcode SDK** Version für **Windows CE**.

Parallel zu diesem Dokument sollten Sie sich mit der Entwicklerdokumentation für das QS-Barcode SDK für Windows (QSBARSDK.PDF) vertraut machen.

Für Windows CE steht nur die **QS-Barcode SDK** Schnittstelle **p_lib** zur Verfügung.

Ein Programmbeispiel mit Quellcode zeigt, wie diese Schnittstelle unter Windows CE anzusteuern ist. Das Programmbeispiel (C++) beinhaltet auch eine Funktion zum Laden von schwarz/weiß Bitmap-Dateien.

Alle Funktionsaufrufe und Funktionsparameter der **p_lib** Schnittstelle unter **Windows CE** entsprechen denen vom „normalen“ **QS-Barcode SDK** für „ausgewachsene“ Windows Betriebssysteme.

Daher noch einmal der Hinweis: Machen Sie sich in der QS-Barcode SDK Dokumentation mit dieser Schnittstelle und der Bedeutung der Parameter vertraut!

Die QSBARLIB.LIB (**p_lib** Schnittstelle) für Windows CE (ab Betriebssystem 4.0) wurde mit dem frei verfügbaren Microsoft eMbedded Visual C/C++ 4.0 kompiliert. Das **Windows CE Demo-Paket** enthält eine QSBARLIB.LIB, die für den „Windows CE Emulator“ kompiliert wurde und ein ebensolches Beispiel.

Die QSBARLIB.LIB für viele andere Zielplattformen (Prozessor-Typen) liegen dem **Demo-Paket** ebenfalls beigelegt.

Um die **p_lib** für **Windows CE** in eigene C/C++ Projekte einzubinden, benötigen Sie folgende Dateien, die Sie Ihrem Software-Projekt hinzufügen müssen:

- QSBARLIB.LIB
- QSBARLIB.H

Weitere Dateien sind nicht notwendig.

Lizensierung

Das **Windows CE Demo-Paket** läuft im aktivierten Demo-Modus. Mehr über diesen „Demo-Modus“ erfahren Sie in der QS-Barcode SDK Entwicklerdokumentation QSBARSDK.PDF unter Kapitel „12.6 Systematische Ergebnisverfälschungen“.

Wenn Sie den Erwerb einer Windows CE Voll-Lizenz wünschen, nehmen Sie bitte Kontakt zu uns auf.



Beschreibung des Programmbeispiels

Das Beispiel ist in C++ programmiertes einfaches Programm mit einer Oberfläche, in der ein Dateiname ausgewählt wird, die Schaltfläche „Decode“ die Barcode-Lesung auslöst und der Barcode-Inhalt (bei erfolgreicher Lesung) in das Feld unter der Schaltfläche ausgegeben wird.

Beachten Sie: Das Beispiel kann nur schwarz/weiß Bitmap-Dateien verarbeiten.

Die Barcode-Lesung erfolgt mit den im Quellcode des Programms festgelegten Parametern. Eingestellt ist dort die Erkennung von 2/5 interleaved, Code 39, Codabar und Code 128 Barcodes. Im Quellcode des Programms können Sie dies bei Bedarf ändern. Sie finden dort auch (in Form von Programmkomentaren) alternative Parameter-Blöcke für die Lesung von 2d-Barcodes.

Wenn Sie Probleme beim Lesen von Barcodes haben, sollten Sie hier als erstes gucken und die Einstellungen überprüfen.